



1º Torneio de São Martinho

Regulamento

1. O 1º Torneio de São Martinho 2026, terá lugar a 14 de novembro de 2026, nas instalações do Ginásio Clube da Covilhã, na rua do Ginásio Clube, nº 21– 23, 6200-109 Covilhã;
2. Poderão participar todos os interessados, desde que filiados na FPX, na época 2026/2027;
3. A prova será contabilizada para Elo FIDE de partidas semirrápidas;
4. As inscrições dos jogadores deverão ser efetuadas até ao dia **12 de novembro de 2026**, para o e-mail: **torneiosxadrez@outlook.pt** com **Nome e número FPX/FIDE**;
5. Serão aplicadas as seguintes taxas de inscrição, a saldar presencialmente no dia do torneio:
 - 5.1 Jogadores filiados na corrente época no Ginásio Clube da Covilhã – **4,00€**;
 - 5.2 Restantes Jogadores – **8,00€**;
6. A direção da prova estará a cargo da direção do Ginásio Clube da Covilhã;
7. A arbitragem estará a cargo de Francisco Madeira. Poderão ser nomeados mais elementos para a equipa de arbitragem;
8. A prova é constituída por secção única e desenrolar-se-á no sistema suíço de **6 rondas**. Usar-se-á o programa Swiss Manager para o efeito;
9. O ritmo de jogo será de **10 minutos** por jogador + **5 segundos** de bónus por lance.
10. Os desempates serão os previstos no Regulamento de Competições e Filiações da Federação Portuguesa de Xadrez;
11. **Prémios:**
 - 11.1. Troféus do 1º ao 3º classificado da geral;
 - 11.2. Troféu para o 1º classificado de cada escalão, desde que o mesmo tenha pelo menos 3 participantes. SUB 09, SUB 11, SUB 13, SUB 15, SUB 17, Veteranos e Femininos;

11.2.1. Se um dos escalões referidos anteriormente tiver menos de 3 participantes, esse(s) jogador(es) será(ão) associado(s) ao escalão seguinte, respeitando a ordem referida na alínea anterior, até perfazer o mínimo de 3.

11.2.2. Se o previsto no 11.2.1. se verificar no escalão etário mais alto, será realizado o percurso inverso até o número mínimo se verificar.

12. Horário previsto, ao qual se segue a cerimónia de encerramento e entrega de prémios:

Ronda	Hora
1	14:00
2	14:35
3	15:10
4	15:45
5	16:20
6	16:55

13. Serão eliminados os jogadores que faltem a 1 partida, cuja justificação não seja aceite pela organização do evento;

14. Casos omissos serão resolvidos pela equipa de arbitragem e direção da prova;

15. A direção do torneio reserva-se a recolha de imagem e/ou som;

16. A inscrição na prova implica a aceitação do presente regulamento.

No final do torneio será servido um pequeno lanche, gratuito para os participantes.