



MAIA

CAMPEONATO DE RÁPIDAS DA MAIA

PROVA POR EQUIPAS

13 DE JULHO
2025

330€ EM
PRÉMIOS

Flavial

innovae

B^otravel

A.R.
SOLUÇÕES METÁLICAS

FOONTE DE AMORES
Associação de Amadores de Xadrez de Maia

PV pascoalvenera lda

Marilina
TINTAS

PPSEC
ENERGIA

LOCAL DE JOGO

Tv. Nova de Teibas, 4425-674
Maia

Mais Informações

WhatsApp +351 915 232 250
axm.geral@gmail.com



Academia de Xadrez da Maia

Regulamento

TORNEIO DE RÁPIDAS POR EQUIPAS DA MAIA

13 de julho de 2025 | Pedrouços, Maia

1. Organização e local de jogo

O Torneio de Rápidas por Equipas da Maia é organizado, no dia 13 de julho, pela Academia de Xadrez da Maia e ocorre nas suas instalações:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

2. Direito de Participação e Inscrição

- Têm direito a participar nesta prova todos os jogadores devidamente filiados na Federação Portuguesa de Xadrez na época 2024/2025;
- Cada equipa deve ser constituída por um mínimo de 4 e máximo de 16 elementos, sendo possível atletas de diferentes clubes integrarem a mesma equipa;
- Cada equipa deve inscrever-se em <https://forms.gle/CYCKopo7G7UUxT5i9>;
- A prova é limitada a 25 equipas e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até ao dia 12 de julho de 2025;
- A inscrição de cada equipa terá a seguinte taxa:
 - até 15 de junho: 20,00€
 - a partir de 16 de junho: 40,00€
- Os valores da inscrição são válidos apenas com o pagamento nos prazos respetivos;
- O valor deve ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0;
- O comprovativo de pagamento deve ser enviado por email para axm.geral@gmail.com ou por *Whatsapp* para +351 915 232 250.



Academia de Xadrez da Maia

- A constituição das equipas pode ser alterada através de pedido formulado por email para axm.geral@gmail.com, com um custo de 5,00€ por jogador acrescentado ou substituído.

4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em sistema suíço com 9 rondas, podendo o número de rondas e formato da competição ser ajustado ao número de equipas inscritas;
- Cada encontro será disputado em 4 tabuleiros por equipa;
- Cada jogador terá disponíveis 3 minutos + 2 segundos por lance em cada partida;
- A pontuação terá em conta os pontos de encontro, sendo atribuídos 3 pontos para a vitória, 2 para o empate, 1 para a derrota e 0 para a falta de comparência;
- Não serão atribuídos pontos por não-emparceiramento, mas o seu pedido deve obrigatoriamente ser feito até ao final da ronda anterior à não-comparência da equipa, sob pena de aplicação da coima prevista no ponto 9 do presente Regulamento;
- Serão eliminadas as equipas que derem duas faltas de comparência coletivas.
- Uma equipa só poderá iniciar uma partida se, na hora de início da ronda, estiverem presentes, pelo menos, dois elementos da mesma.

5. Calendário

- 1.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 14:30 horas;
- 2.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 15:00 horas;
- 3.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 15:30 horas;
- 4.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 16:00 horas;
- 5.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 16:30 horas;
- 6.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 17:00 horas;
- 7.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 17:30 horas;
- 8.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 18:00 horas;
- 9.ª Ronda: 13 de julho de 2025 – 18:30 horas;

A hora de início das rondas pode ser ajustada para o terem início no final da ronda anterior.
A cerimónia de entrega de prémios terá lugar após o final da última ronda.



Academia de Xadrez da Maia

6. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios monetários às três equipas mais bem classificadas:

- 1.^a Classificada: 120,00€;
- 2.^a Classificada: 80,00€;
- 3.^a Classificada: 50,00€.
- Melhor 1.º tabuleiro: 20,00€
- Melhor 2.º tabuleiro: 20,00€
- Melhor 3.º tabuleiro: 20,00€
- Melhor 4.º tabuleiro: 20,00€

7. Homologação, Direção de Prova e Arbitragem

Será requerida a homologação do torneio pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO. A Direção de Prova e Arbitragem são da responsabilidade da AXM.

8. Critérios de desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre as equipas empatadas;
- b) Pontos de tabuleiro dos jogos entre as equipas empatadas;
- c) Pontos de tabuleiro;
- d) Buchholz corrigido (1,0,1,-,-);
- e) Buchholz completo (1,0,0,-,-);
- f) Sonneborn-Berger (0,0,0,0);
- g) Desempate BSV;
- h) Sorteio.

9. Sanções

- As faltas de comparência coletivas não aceites pela Direção de Prova implicam uma coima no valor de 10,00€;
- As faltas de comparência individuais não aceites pela Direção de Prova implicam uma coima no valor de 5,00€ por jogador.



Academia de Xadrez da Maia

10. Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FPX e da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a posse e utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores deverão abandonar a área de jogo, sendo a permanência permitida exclusivamente ao capitão da equipa, se este for um dos jogadores a disputar a ronda;
- O prémio “Melhor tabuleiro” será atribuído com base nos pontos que cada jogador fez em determinada posição (tabuleiros 1, 2, 3 e 4). Se dois ou mais jogadores tiverem o mesmo número de pontos, o vencedor será decidido com base na performance;
- Se o torneio não contemplar mais que 10 equipas inscritas, o valor monetário dos prémios será reduzido em 50%;
- Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.